

# EQUATIONS DE DROITES SYSTEMES D'EQUATIONS

## I Les différentes équations de droites :

### 1) Equation réduite d'une droite :

Une fonction affine  $f(x) = m x + p$  est représentée par une droite d'équation  $y = m x + p$ .  
Cette équation est une **équation réduite** de la droite .

Si  $m = 0$   $y = p$  est l'équation réduite d'une droite parallèle à l'axe des abscisses.

Si  $p = 0$   $y = m x$  est l'équation réduite d'une droite passant par l'origine.

Si  $m \neq 0$  et  $p \neq 0$   $y = m x + p$  est l'équation réduite d'une droite oblique.

Il existe aussi des droites qui sont parallèles à l'axe des ordonnées.

Tous les points de ce type de droite ont la même abscisse donc **l'équation réduite d'une droite parallèle à l'axe des ordonnées est :  $x = k$  avec  $k \in \mathbb{R}$ .**

Attention : Ce type de droite ne représente pas une fonction !

### Comment calculer l'équation réduite d'une droite connaissant les coordonnées de deux points:

Exemple : Retrouver par le calcul l'équation de la droite (AB) avec A ( - 1 ; 2 ) et B ( 5 ; -3 )

On procède comme pour retrouver la fonction affine telle que  $f(-1) = 2$  et  $f(5) = -3$ .

$$\text{Calcul du coefficient directeur} \quad m = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} = \frac{-3 - 2}{5 - (-1)} = -\frac{5}{6}$$

$$\text{donc (AB) : } y = -\frac{5}{6} x + p$$

Calcul de l'ordonnée à l'origine: On remplace  $x$  et  $y$  dans l'équation par les coordonnées de A ou de B.

$$\text{Avec le point A : } 2 = -\frac{5}{6} \times (-1) + p \Leftrightarrow p = 2 - \frac{5}{6} = \frac{7}{6} \quad \text{ou avec B : } -3 = -\frac{5}{6} \times 5 + p \Leftrightarrow p = -3 + \frac{25}{6} = \frac{7}{6}$$

$$\text{La droite (AB) admet donc pour équation réduite } y = -\frac{5}{6} x + \frac{7}{6}$$

### 2) Equation cartésienne d'une droite :

**On appelle équation cartésienne d'une droite (d) une équation de (d) sous la forme  $a x + b y + c = 0$ .  
Contrairement à l'équation réduite, l'équation cartésienne d'une droite n'est pas unique !**

Il faut savoir passer d'une équation réduite à une équation cartésienne et inversement.

Exemple : Transformer l'équation réduite  $y = \frac{1}{2} x + 7$  en équation cartésienne.

$$y = \frac{1}{2} x + 7 \Leftrightarrow 0 = \frac{1}{2} x - y + 7 \Leftrightarrow x - 2y + 14 = 0 \quad (\text{ en multipliant tous les coefficients par 2 )}$$

Transformer l'équation cartésienne  $5x - 3y + 2 = 0$  en équation réduite.

$$5x - 3y + 2 = 0 \Leftrightarrow -3y = -5x - 2 \Leftrightarrow y = \frac{5}{3} x + \frac{2}{3}$$

### 3) Vecteur directeur d'une droite :

**On appelle vecteur directeur d'une droite (d) tout vecteur non nul  $\vec{u}$  ayant la même direction que la droite (d).**

Soit  $(O, \vec{i}, \vec{j})$  un repère du plan et (d) une droite du plan.

➤ si la droite (d) est une droite du plan parallèle à l'axe des abscisses, son équation est  $y = k$ ,  $k \in \mathbb{R}$  alors  $\vec{i}$  est un vecteur directeur de (d).

➤ si la droite (d) est une droite du plan parallèle à l'axe des ordonnées, son équation est  $x = k$ ,  $k \in \mathbb{R}$  alors  $\vec{j}$  est un vecteur directeur de (d).

➤ si (d) est une droite du plan ni parallèle à l'axe des abscisses, ni parallèle à l'axe des ordonnées, alors l'équation réduite de (d) est  $y = mx + p$  et un vecteur directeur est  $\vec{u}(1; m)$  ou une équation cartésienne de (d) est  $ax + by + c = 0$  et un vecteur directeur est  $\vec{u}(-b; a)$ .

**Exemples :** Pour chacune des droites suivantes,

- tracer cette droite dans le repère ci-dessous
- déterminer les coordonnées d'un vecteur directeur et tracer ce vecteur dans le repère.

$(d_1) : x = 4$

droite verticale  
passant par  
A (4 ; 0)

$\vec{u}(0; 1)$

$(d_2) : y = -3$

droite horizontale  
passant par  
B (0 ; -3)

$\vec{v}(1; 0)$

$(d_3) : y = 2x - 5$

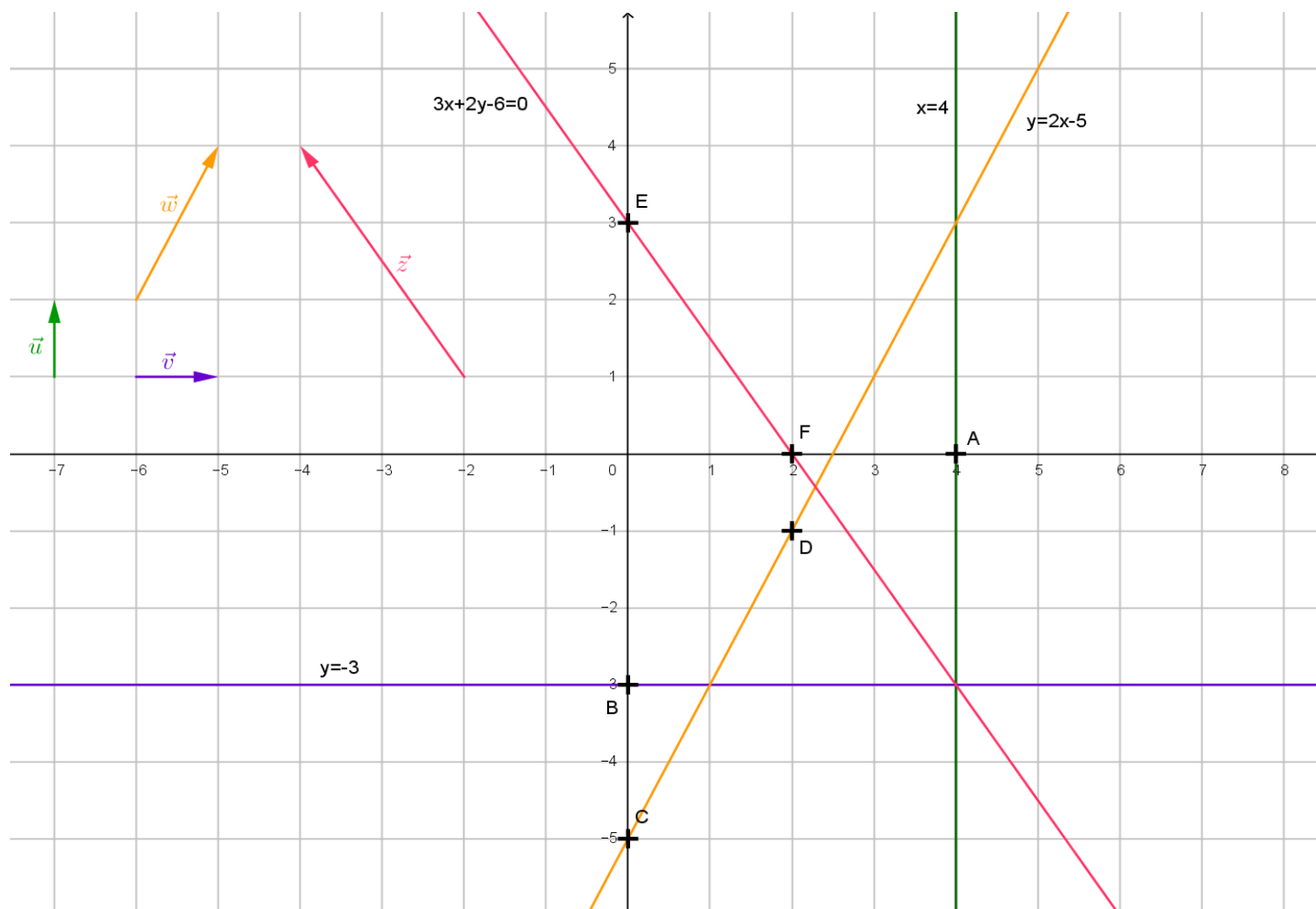
droite passant par  
C (0 ; -5)  
et D (2 ; -1)

$\vec{w}(1; 2)$

$(d_4) : 3x + 2y - 6 = 0$

droite passant par  
E (0 ; 3)  
et F (2 ; 0)

$\vec{z}(-2; 3)$



#### 4) Droites parallèles :

Deux droites seront parallèles si elles ont le même coefficient directeur ou des vecteurs directeurs colinéaires.

$\vec{u}(x; y)$  et  $\vec{v}(x'; y')$  sont colinéaires  $\Leftrightarrow \det(\vec{u}; \vec{v}) = 0 \Leftrightarrow x y' - y x' = 0 \Leftrightarrow x y' = y x'$

Remarques :

$ax + by + c = 0$  est l'équation cartésienne de la droite ( $\mathcal{D}$ ) et  $y = mx + p$  son équation réduite.

$a'x + b'y + c' = 0$  est l'équation cartésienne de la droite ( $\mathcal{D}'$ ) et  $y = m'x + p'$  son équation réduite.

$$ax + by + c = 0 \Leftrightarrow by = -ax - c \Leftrightarrow y = -\frac{a}{b}x - \frac{c}{b}$$

$$\text{Donc } m = -\frac{a}{b} \text{ et } p = -\frac{c}{b}$$

$$\text{De même } a'x + b'y + c' = 0 \Leftrightarrow y = -\frac{a'}{b'}x - \frac{c'}{b'}$$

$$\text{Donc } m' = -\frac{a'}{b'} \text{ et } p' = -\frac{c'}{b'}$$

$$\text{Si } m = m' \text{ alors } -\frac{a}{b} = -\frac{a'}{b'} \text{ donc } -ab' = -a'b \text{ (produit en croix) donc } ab' = a'b$$

$$\text{Si } p = p' \text{ alors } -\frac{c}{b} = -\frac{c'}{b'} \text{ donc } -cb' = -c'b \text{ donc } cb' = c'b$$

Le vecteur directeur de ( $\mathcal{D}$ ) est  $\vec{u}(-b; a)$  et le vecteur directeur de ( $\mathcal{D}'$ ) est  $\vec{u'}(-b'; a')$

$\vec{u}$  et  $\vec{u'}$  sont colinéaires  $\Leftrightarrow -ba' - a(-b') = 0 \Leftrightarrow -ba' + ab' = 0 \Leftrightarrow ab' = a'b$

On retrouve la même égalité qu'avec  $m = m'$ .

On retiendra donc :

Deux droites seront **confondues** si elles ont la **même équation réduite** ou si  **$ab' = a'b$  et  $cb' = c'b$** .

Deux droites seront **strictement parallèles** si elles ont le même coefficient directeur mais pas la même ordonnée à l'origine ( **$m = m'$  et  $p \neq p'$** ) ou si  **$ab' = a'b$  et  $cb' \neq c'b$** .

Deux droites seront **sécantes** si elles n'ont pas le même coefficient directeur ( **$m \neq m'$** ) ou si elles ont des vecteurs directeurs non colinéaires ( **$ab' \neq a'b$** ).

Elles n'ont alors qu'un **seul point d'intersection**.

Les coordonnées de ce point pourront être déterminées par la résolution d'un système d'équations.

Cette résolution pourra être graphique ou algébrique.