

I. Notion de fonction numérique :**1) Définition , notations et vocabulaire :**

Lorsqu'à un nombre x on associe un nombre y , on définit une fonction .

La fonction f est " la machine " qui permet de transformer x en y .

Une fonction est en général notée $f, g, h \dots$

Le réel y associé au réel x par la fonction f est noté $f(x)$. C'est l'image de x par f .

Le réel x à qui l'on associe le réel y par la fonction f est l'antécédent de y par f .

La phrase " f est la fonction qui à x associe $f(x)$ ou y " s'écrit

$$f: x \longrightarrow f(x) \quad \text{ou} \quad f: x \longmapsto y \quad \text{ou} \quad y = f(x).$$

$f(x)$ est l'image de x par la fonction f .

L'ensemble $\mathcal{D}_f$ des nombres ayant une image par la fonction f est appelé ensemble de définition de f .

Les nombres x sont des variables.

Exemple : $f(5) = 8 \Leftrightarrow \dots \Leftrightarrow \dots$
 $\Leftrightarrow \dots \Leftrightarrow \dots$

2) Remarques :

Une fonction f n'est pas forcément définie par un calcul , elle peut , par exemple , être définie par une courbe représentative.

Un réel x n'a qu'une seule image possible par une fonction f .

Cette caractéristique permet de savoir si une courbe est la représentation graphique d'une fonction ou non..

On considère les courbes ci-dessous.

Pour chacune d'elles indiquer si elles représentent des fonctions ; si la réponse est non, expliquer pourquoi, si la réponse est oui, donner l'ensemble de définition.

point pris

point exclu

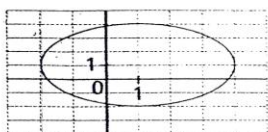


Figure 1

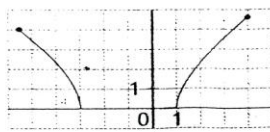


Figure 2

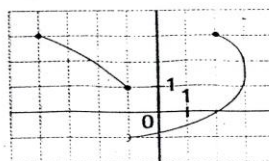


Figure 3

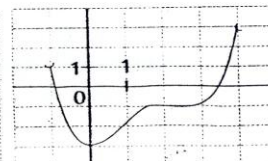


Figure 4

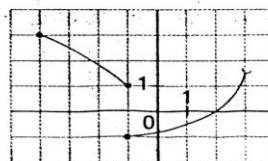


Figure 5

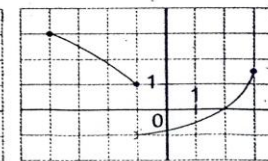
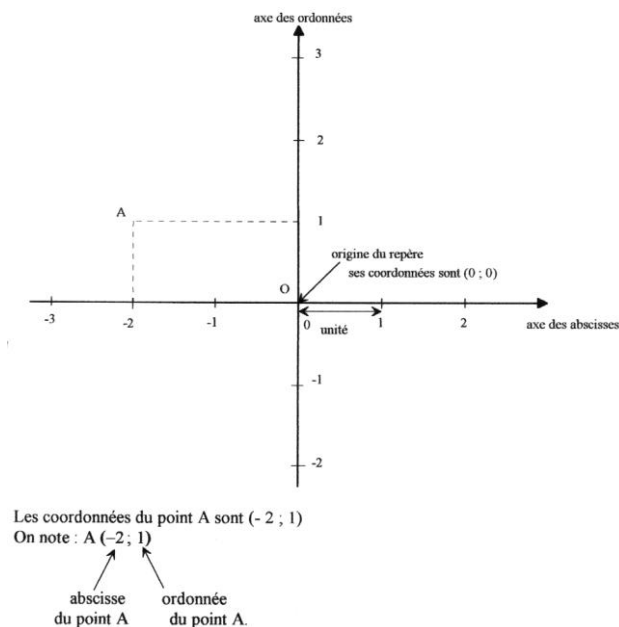


Figure 6

Un réel y peut avoir plusieurs antécédents par f . Il peut aussi n'en avoir aucun.

II. Courbe représentative d'une fonction numérique :

1) Repère du plan :



Un **repère orthogonal** est constitué de deux axes perpendiculaires de même origine.

L'**axe des abscisses** est "horizontal"

L'**axe des ordonnées** est "vertical".

Un **repère orthonormal** ou **orthonormé** est un repère orthogonal ayant la même unité sur chaque axe.

Chaque point du plan est repéré par deux nombres relatifs appelés **coordonnées** du point.

Le premier nombre cité est toujours l'**abscisse** et le second l'**ordonnée**.

2) Définition de la courbe représentative d'une fonction :

Soit f une fonction définie sur un ensemble $\mathcal{D}_f$.

On appelle courbe représentative de f l'ensemble des points M du plan de coordonnées $(x ; f(x))$.

On écrira $C_f = \{ M(x ; y) \text{ avec } x \in \mathcal{D}_f \text{ et } y = f(x) \}$

On dira que l'équation de C_f est $y = f(x)$.

3) Construction de la courbe représentative d'une fonction f :

a) Le tableau de valeurs :

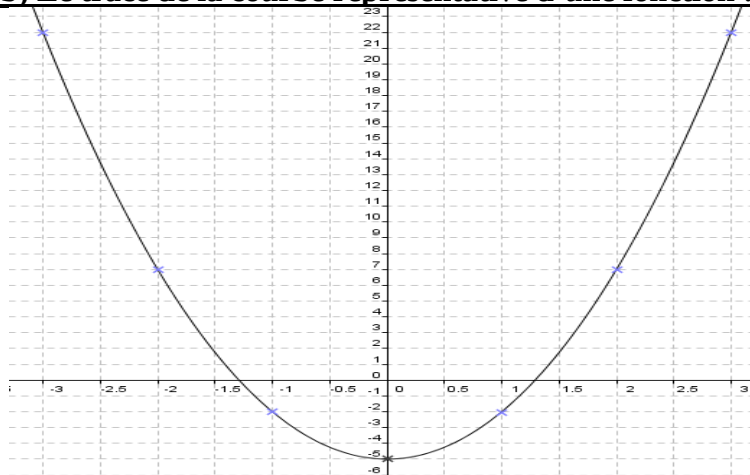
Pour construire la courbe représentative d'une fonction on peut utiliser une construction point par point avec un tableau de valeurs.

Ce tableau de valeurs peut être fait grâce à la calculatrice.

Exemple : Compléter le tableau de valeurs de la fonction f définie par $f(x) = 3x^2 - 5$.

x	-3	-2	-1	0	1	2	3
$f(x)$							

b) Le tracé de la courbe représentative d'une fonction :



c) Remarque :

Si le point A de coordonnées $(-2 ; 7)$ appartient à la courbe représentative de la fonction f cela signifie que :

..... ou que ou que

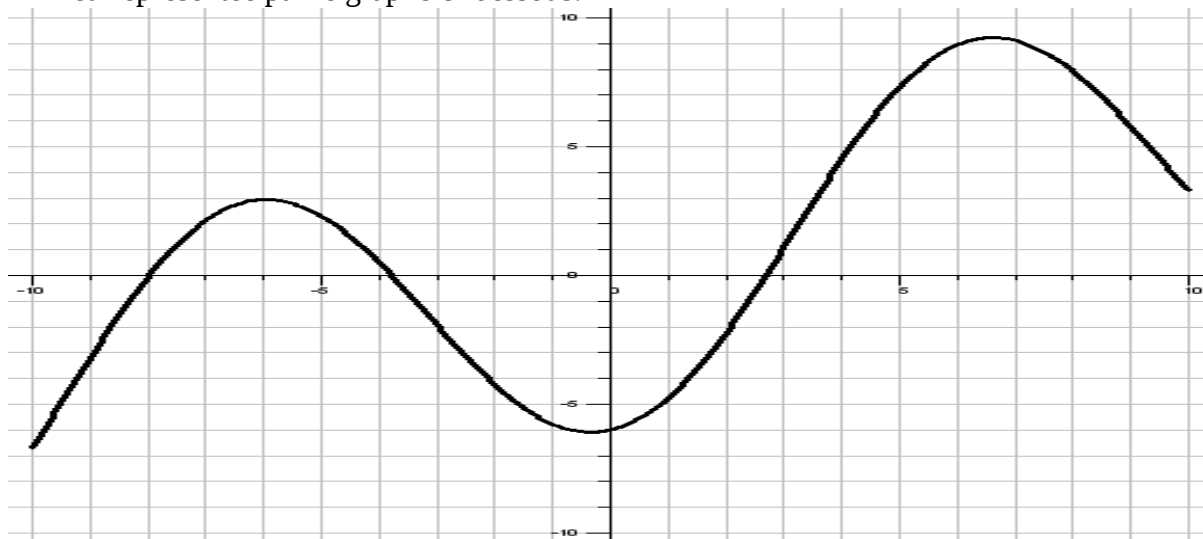
III. Lecture d'images et d'antécédents sur une courbe :a) Pour lire l'image d'un réel il faut :

- Chercher ce réel sur l'axe des abscisses
- Tracer la parallèle à l'axe des ordonnées passant par cette abscisse
- Lire l'ordonnée du point d'intersection de la droite précédente avec la courbe.

b) Pour lire les antécédents d'un réel il faut :

- Chercher ce réel sur l'axe des ordonnées
- Tracer la parallèle à l'axe des abscisses passant par cette ordonnée
- Lire les abscisses des points d'intersection de la droite précédente avec la courbe.

Exemple : Soit f la fonction définie pour des nombres compris entre -10 et 10 et représentée par le graphe ci-dessous:



- 1) Trouver l'image de 0 et de -6 par f .
- 2) Trouver les antécédents de 0 , de 2 et de -9 par f
- 3) Résoudre les équations : $f(x) = 0$; $f(x) = 2$ et $f(x) = -9$

IV. Parité d'une fonction

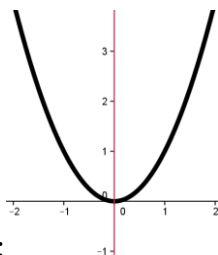
Propriété:

f est une fonction définie sur un intervalle I symétrique par rapport à 0.

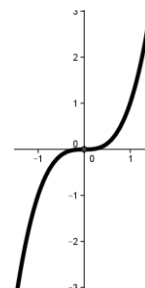
Dans un plan muni d'un repère orthogonal:

□ f est si et seulement si de la courbe d'équation $y = f(x)$

□ f est si et seulement si de la courbe d'équation $y = f(x)$



fonction paire:



fonction impaire:

V. Résolutions d'équations ou d'inéquations:

Méthode:

Soit f une fonction définie sur un intervalle I et C_f sa courbe représentative.

□ **Résoudre graphiquement $f(x) = k$:**

Les solutions de l'équation sont les abscisses des points d'intersection entre C_f et la droite d'équation $y = k$.

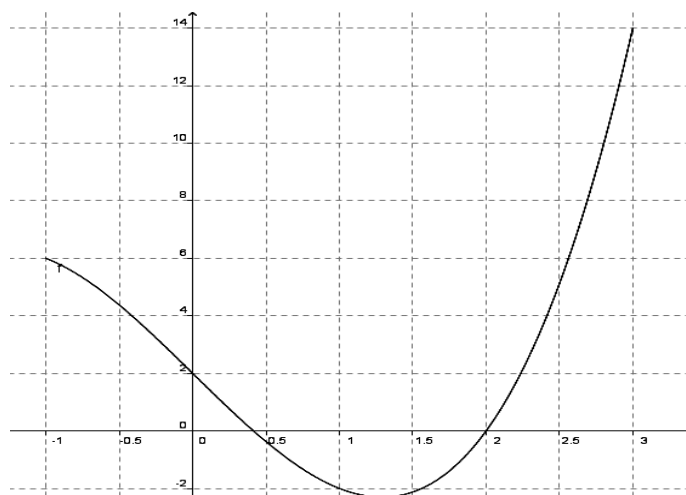
□ **Résoudre graphiquement $f(x) \leq k$:**

Les solutions de l'inéquation sont les abscisses des points de C_f qui se situent sur ou en dessous de la droite d'équation $y = k$.

□ **Résoudre graphiquement $f(x) > k$:**

Les solutions de l'inéquation sont les abscisses des points de C_f qui se situent au dessus de la droite d'équation $y = k$.

Exemple : f est définie sur $[-1 ; 3]$. Résoudre graphiquement



1) $f(x) \leq 0$

Les solutions de l'inéquation sont les abscisses des points de la courbe ayant une ordonnée

On lit : $S = \dots\dots\dots$

2) $f(x) = 2$

Les solutions de l'équation sont les abscisses des points de la courbe ayant une ordonnée

On lit : $S = \dots\dots\dots$

3) $f(x) > 4$

Les solutions de l'inéquation sont les abscisses des points de la courbe ayant une ordonnée

.....

On lit : $S =$

4) $f(x) > -1$

Les solutions de l'inéquation sont les abscisses des points de la courbe ayant une ordonnée

.....

On lit : $S =$

5) $f(x) < -4$

Les solutions de l'inéquation sont les abscisses des points de la courbe ayant une ordonnée

.....

On lit : $S =$

Tableau de signes d'une fonction :

A partir de l'exemple du 1) on peut dire que :

$f(x) > 0$ sur

$f(x) < 0$ sur

$f(x) = 0$ pour $x =$ et $x =$

Ceci se résume dans un tableau de signes :

x	
signe de $f(x)$	

VII. Variations d'une fonction numérique sur un intervalle:

Exemple :

Énoncé des variations d'une fonction

Une fonction f est donnée par la courbe représentative ci-contre.
 Cette fonction est définie sur $[-2 ; +\infty[$.
 Sur l'intervalle $[-2 ; 3]$, la fonction f est croissante.
 Sur l'intervalle $[3 ; 6]$, la fonction f est décroissante.
 Sur l'intervalle $[6 ; +\infty[$, la fonction f est croissante.

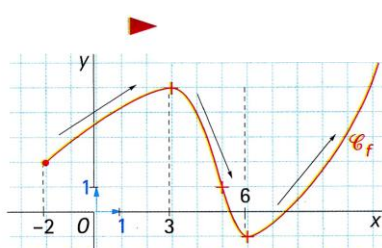


Tableau des variations d'une fonction

On résume le sens de variation d'une fonction dans un tableau à double entrée qui se construit en trois étapes :

	première étape	deuxième étape	troisième étape	
variable	x	x	x	abscisse
image par f	$f(x)$	$f(x)$	$f(x)$	ordonnée
		flèches de variation	valeurs extrêmes et changement de sens	

Sur l'intervalle de définition $[-2 ; +\infty[$, le **minimum** est -1 , atteint en 6 , mais la fonction n'a pas de maximum.

On dira que 5 est un maximum local . C'est le maximum de la fonction sur l'intervalle $[-2 ; 11]$.