

## I. Caractérisation d'une fonction affine :

### 1) Quelques définitions :

Soit  $m$  et  $p$  deux réels.

La fonction  $f$  telle que  $f(x) = mx + p$  est appelée .....

Son ensemble de définition est .....

$m$  est appelé .....  $p$  est appelé .....

Cas particuliers :

Si  $m = 0$  alors  $f(x) = p$  est une fonction .....

Si  $p = 0$  alors  $f(x) = m x$  est une fonction .....

Exemple : Compléter le tableau suivant :

Fonction	Affine ( oui-non )	Linéaire ( oui-non )	Constante ( oui-non )	Coefficient directeur	Ordonnée à l'origine
$f(x) = -5x + 2$					
$g(x) = 3$					
$h(x) = 4x$					
$k(x) = 7 - 2x$					
$r(x) = \frac{7}{x} - 2$					
$s(x) = \frac{1}{2}x - 6$					

### 2) Propriété caractéristique d'une fonction affine :

**$f$  est une fonction définie sur  $\mathbb{R}$ .**

**$f$  est une fonction affine si et seulement si, pour tous réels distincts  $a$  et  $b$ , le rapport  $\frac{f(b) - f(a)}{b - a}$  est constant.**

**$\frac{f(b) - f(a)}{b - a}$  est le taux d'accroissement de la fonction  $f$  entre  $a$  et  $b$ .**

Démonstration ( à na pas connaître par cœur ):

Implication : si  $f$  affine alors  $\frac{f(b) - f(a)}{b - a}$  est constant.

Posons  $f(x) = m x + p$ . Alors  $f(b) = m b + p$  et  $f(a) = m a + p$ .

Donc  $f(b) - f(a) = m b + p - m a - p = m b - m a = m ( b - a )$

Et  $\frac{f(b) - f(a)}{b - a} = \frac{m(b - a)}{b - a} = m$  donc  $\frac{f(b) - f(a)}{b - a}$  est bien une constante.

Réciproque : si le quotient  $\frac{f(b) - f(a)}{b - a}$  est constant alors  $f$  est une fonction affine.

Si  $\frac{f(b) - f(a)}{b - a}$  est constant, avec  $b \neq a$ , cela signifie que

Pour tout réel  $x \neq a$ ,  $\frac{f(x) - f(a)}{x - a}$  est constant.

On peut donc poser  $\frac{f(x) - f(a)}{x - a} = c$  avec  $c$  un réel.

On a alors  $f(x) - f(a) = c ( x - a )$  donc  $f(x) = c x \underbrace{- c a + f(a)}_{\text{constante}} = c x + d$ .

On retrouve donc l'écriture d'une fonction affine.

Si  $x = a$ , on pose  $\frac{f(b) - f(x)}{b - x} = \frac{f(x) - f(b)}{x - b} = c$  et on reproduit le même raisonnement.

### 3) Conséquence :

Si on connaît les images de  $a$  et  $b$  deux réels distincts par une fonction affine  $f$  alors

$$f(x) = m x + p \text{ avec } m = \frac{f(b) - f(a)}{b - a} \text{ et } p = f(a) - m a \text{ ou } p = f(b) - m b.$$

Exemple : Soit  $f$  une fonction affine vérifiant  $f(5) = 1$  et  $f(-2) = 3$ . Retrouver l'expression de  $f$ .

## II. Représentation graphique d'une fonction affine :

Une fonction affine  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = m x + p$  est représentée par une droite d'équation  $y = m x + p$ , qui coupe l'axe des ordonnées au point de coordonnées  $(0 ; p)$ .

Cas particuliers :

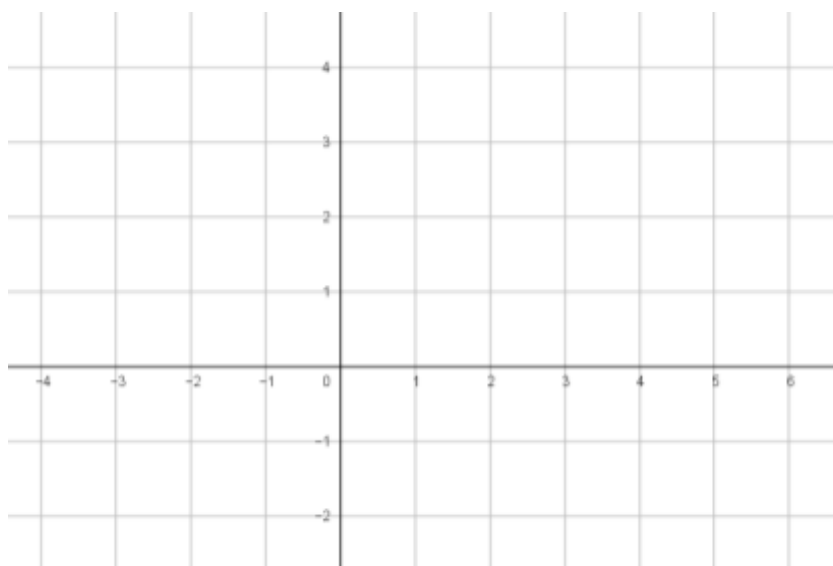
si  $f$  est linéaire,  $p = 0$  et la droite représentant  $f$  passe par l'origine.

si  $f$  est constante,  $m = 0$  et la droite représentant  $f$  est parallèle à l'axe des abscisses.

Pour tracer la droite représentant une fonction affine  $f$ , il suffit de placer deux points

$A(a ; f(a))$  et  $B(b ; f(b))$ .

Exemple : Représenter la fonction  $f$  définie par :  $f(x) = -0,5 x + 2$ .



Remarque :  $m = -0,5 = \frac{-1}{2} = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} = \frac{\Delta y}{\Delta x}$  et  $p = f(0)$ .

Cette remarque permet de lire dans de très nombreux cas l'équation de la droite dessinée.

Exemple : Soit A ( 5 ; -2 ) et B ( -1 ; 3 ) deux points du plan. Déterminer l'équation de la droite ( AB ) .

### III. Etude d'une fonction affine :

#### 1) Variations d'une fonction affine $f$ définie sur $\mathbb{R}$ par $f(x) = m x + p$ :

**Si  $m > 0$  la fonction affine  $f$  est strictement croissante sur  $\mathbb{R}$ .**

**Si  $m < 0$  la fonction affine  $f$  est strictement décroissante sur  $\mathbb{R}$ .**

**Si  $m = 0$  la fonction affine  $f$  est constante sur  $\mathbb{R}$ .**

Tableau de variations si  $m > 0$

$x$	$-\infty$	$+\infty$
variations de $f$		

Tableau de variations si  $m < 0$

$x$	$-\infty$	$+\infty$
variations de $f$		

Démonstration : Soit  $a$  et  $b$  deux réels tels que  $a < b$ .

Si  $m > 0$  alors  $m a < m b$  donc  $m a + p < m b + p$  donc  $f(a) < f(b)$

l'ordre n'est pas perturbé, la fonction est croissante.

Si  $m < 0$  alors  $m a > m b$  donc  $m a + p > m b + p$  donc  $f(a) > f(b)$

l'ordre est perturbé, la fonction est décroissante.

Exemple : Compléter les tableaux de variations de  $f$  et  $g$  définies sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = 3 - 2x$  et  $g(x) = 5x + 4$

$x$	$-\infty$	$+\infty$
variations de $f$		

$x$	$-\infty$	$+\infty$
variations de $g$		

#### 2) Parité d'une fonction affine $f$ définie sur $\mathbb{R}$ par $f(x) = m x + p$ :

**Parmi les fonctions affines, seules les fonctions linéaires sont impaires et seules les fonctions constantes sont paires.**

Démonstration :

Une fonction linéaire est impaire. En effet si  $f(x) = mx$  alors  $f(-x) = -mx = -f(x)$

Une fonction constante est paire. En effet si  $f(x) = p$  alors  $f(-x) = p = f(x)$

Réciproquement:

- si  $f$  est impaire alors  $f(-x) = -f(x)$  pour tout les réels  $x$   
donc  $-mx + p = -mx - p$  donc  $2p = 0$  donc  $p = 0$ . La fonction  $f$  est donc linéaire.
- si  $f$  est paire alors  $f(-x) = f(x)$  pour tout les réels  $x$   
donc  $-mx + p = mx + p$  donc  $-mx = mx$  donc  $2mx = 0$  pour tout  $x$  donc  $m = 0$ .  
La fonction  $f$  est donc constante.

### 3) Signe d'une fonction affine $f$ définie sur $\mathbb{R}$ par $f(x) = m x + p$ :

Si  $m \neq 0$   $f(x) = 0 \Leftrightarrow \dots\dots\dots$

La fonction  $f$  s'annule pour  $x = \dots\dots\dots$

Si  $m \neq 0$   $f(x) > 0 \Leftrightarrow \dots\dots\dots$

**si  $m > 0$**   $\dots\dots\dots$

$f$  sera positive sur  $\dots\dots\dots$

**si  $m < 0$**   $\dots\dots\dots$

$f$  sera positive sur  $\dots\dots\dots$

Si  $m \neq 0$   $f(x) < 0 \Leftrightarrow \dots\dots\dots$

**si  $m > 0$**   $\dots\dots\dots$

$f$  sera négative sur  $\dots\dots\dots$

**si  $m < 0$**   $\dots\dots\dots$

$f$  sera négative sur  $\dots\dots\dots$

Si  $m = 0$   $f$  est constante,  $f(x) = p$  donc  $f$  est du même signe que  $\dots\dots\dots$

Tableau de signes si  $m > 0$

$x$	$-\infty$	$+\infty$
signe de $f(x) = m x + p$		

Tableau de signes si  $m < 0$

$x$	$-\infty$	$+\infty$
signe de $f(x) = m x + p$		

Remarque : à droite du 0, on retrouve toujours le signe de  $m$ .

Exemple : Compléter le tableau de signes de la fonction affine  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = -3x + 8$

$x$	$-\infty$	$+\infty$
signe de $\dots\dots\dots$		

## IV. Applications du signe d'une fonction affine aux résolutions d'inéquations :

### 1) Signe d'un produit :

Exemple : Résoudre l'inéquation  $(5x - 2)(-3x + 4) < 0$

**Il faut étudier le signe de chacun des facteurs du produit.**



**Il faut faire un tableau regroupant les signes des deux facteurs et le signe de leur produit.**

signe de $5x - 2$	
signe de $-3x + 4$	
signe de $(5x - 2)(-3x + 4)$	

**Il faut répondre à la question posée en donnant un ensemble de solutions.**

On veut que le produit soit .....

C'est le cas sur ..... et sur .....

Donc on écrit  $S =$  .....

## 2) Signe d'un quotient :

Exemple : Résoudre l'inéquation  $\frac{4 - 2x}{7x + 3} \geq 0$

**Il faut étudier le signe de chacun du numérateur et du dénominateur.**



**Il faut faire un tableau regroupant les signes des numérateurs et dénominateurs et le signe du quotient.**

signe de $4 - 2x$	
signe de $7x + 3$	
signe de $\frac{4 - 2x}{7x + 3}$	

**Il faut répondre à la question posée en donnant un ensemble de solutions.**

On veut que le produit soit .....

C'est le cas sur .....

Donc on écrit **S** = .....

## V. Utilisation de la calculette :

- Pour rentrer une fonction dans la calculette, on va dans le menu  $f(x)$  et on rentre l'expression de la fonction dans Y1 par exemple.
- On peut afficher la droite représentative en appuyant sur graphe.
- On peut afficher un tableau de valeurs en appuyant sur table ( 2nde graphe )
- On peut résoudre des équations en choisissant le menu résol puis 2: PlySmlt2 puis 1 : Racines d'un polynôme on choisit DEGRE 1 REEL AUTO NORMAL FLOTT puis SUIV. en appuyant sur la touche graphe on rentre l'équation à résoudre puis RESOL en appuyant sur la touche graphe La solution s'affiche.